Main klassen

Class Calculator main{

Layout = new CalculatorLayout

Layout.main(null);

}

Layout klassen

Class Calculator Layout{

klassen som fixar layouten för miniräknaren, knappar och ett textfield

Borderpane layout = new Borderpane

Arraylist<button> Numpad = alla knappar

main{launch}

Start{

Button creator ()

Ge layouten width, height

primarystage set layout

primary stage show

layout.settop = (textInput(null))

layout.setCenter = borderpaneCenter()

}

public void button creator(){

skapar alla knappar

Char array med alla tecken på miniräknaren

count = 0

for(char t : char array){

char temporary = char array[count]

String temporary string = stringvalueof temporary

Button temp = new Button(temporary string)

När man klickar temp så ska { OutputClass.TextOutput(temporaryString) }

ge knappen width och height

Arraylistan numpad.add temp

count ++

}

}

}

Output klassen

Class Calculator Output{

klassen som ger en output i miniräknaren

Calculator layout Layout = new Calculator layout

Calculator Calculations calculations = new Calculator Calculations

String currentnumbers;

public Textfield textoutput(String input){

currentnumbers = currentnumbers +input

om input är lika med C så ska currentnumber = “”

om input är lika med = så ska current numbers = metoden results(currentnumbers) i klassen calculator calculations

Textfield output = new Textfield (currentnumbers)

ge width och height till output

return output

}

Calculations klassen

Class Calculator Calculations{

public double calculate(double firstnumber, double secondnumber){

return 0.0

}

public string result(textfield value){

tar in hela texfield inputen och loopar igenom alla index på inputen tills den hittar en char som inte är en siffra, då tar den in de räknesättet och anropar operator controller metoden med räknesättet samt den första och andra termen.

}

Controller klassen

Class Calculator Controller{

static Calculator Calculations operators [] = new Calculator Calculations []

main{

ger additions klassen en index som + och samma med resten av räknesätten för att enkelt kunna anropa den rätta klassen

operators [+] = new CalculatorAddition

operators [-] = new CalculatorSubstractions

osv...

}

}

public operatorcontroller(char operator, double första termen, double andra termen){

denna metoden ska ta in vilket räknesätt som ska användas samt den första och andra termen i uträkning

operators [operator].calculate(första term, andra term)

}

}

Addition klassen

Class Addition extends calculator calculations{

public void calculate(double första term, double andra term){

double result = första term + andra term

return result

}

}

Subtraktion klassen

Class subtraction extends calculator calculations{

public void calculate(double första term, double andra term){

double result = första term - andra term

return result

}

Gör samma som addition och subtraktion med alla andra räknesätt

}

}